

REGOLE PER I GENITORI DURANTE ALLENAMENTI E GARE

Ognuno ha un ruolo, i genitori devono fare i genitori e gli istruttori devono fare gli istruttori, così facendo i bambini potranno imparare da ognuno di loro quello che possono insegnarli.

Ecco alcuni suggerimenti molto importanti:

- Aiutate il bambino ad acquisire fiducia in se stesso e stima di se stesso
- Interessatevi alla loro crescita in questo sport
- Incoraggiatelo sia quando ha successo sia quando incontrerà alcune difficoltà
- Evitate di interferire con il lavoro del maestro
- Evitate di aumentare la pressione emotiva durante il gioco
- Esigete sportività, rispetto dell'etichetta e delle regole del gioco (anche quando esse sono semplificate)
- Siate rilassati, entusiasti e mantenete un comportamento esemplare quando giocano con altri goflisti sul percorso (adulti o bambini che siano)
- Non sostituitevi all'istruttore nella didattica; egli è in grado di valutare correttamente il processo di apprendimento e i bambini devono imparare ad auto correggersi
- Non rimproverate vostro figlio se non ha eseguito correttamente uno swing; è necessario valutare anche le difficoltà di esecuzione o i motivi della disattenzione dello scarso impegno
- Non valutate le prestazioni paragonandole a quelle degli altri: non imponete confronti, perchè ognuno ha i propri tempi di apprendimento
- Stimolate il bambino ad essere autonomo, fin dai primi momenti di avvicinamento a questo sport.
- E' indispensabile motivare senza creare aspettative troppo ambiziose
- E' necessario sottolineare positivamente ogni miglioramento anche se non pari alle aspettative. La sicurezza nasce dall'approvazione, dall'incoraggiamento e dall'analisi obiettiva. I bambini sono giudici molto severi e molto giusti.

N.B.: Il bambino partecipa alle attività sportive per vivere un'esperienza giocosa con i suoi coetanei e per imparare la pratica dello sport che predilige. Impariamo ad accettare anche i loro limiti: essi non sono nati per soddisfare il nostro orgoglio o per compensare le nostre frustrazioni. Rispettiamo la loro dignità e la loro personalità, impegnandoci soltanto a fornire loro il nostro sostegno e la nostra comprensione.

DURANTE LE GARE:

- Aiutateli con l'orario di partenza arrivando per tempo (almeno 40 minuti prima dell'orario prestabilito della partenza) e ad essere pronti al momento giusto per avviarsi sulla partenza
- Non interferite con il riscaldamento, devono imparare a farlo da soli con le indicazioni che gli sono state date dai maestri, se non sanno cosa fare suggerite di chiederlo al maestro alla prossima lezione
- In campo portate la sacca stando al passo con gli altri giocatori, cercando di non perdere distanza dal team che vi precede.
- Aiutate nelle ricerche della palline anche degli altri giocatori, e suggerite chi deve giocare il prossimo colpo per non perdere tempo inutile
- Dopo aver giocato ogni bambino deve consegnare il proprio score di gara in recording area, o dove segnalato al momento della registrazione

REGOLE DI GIOCO FACILITATE (Esempio):

- Si gioca il ready golf, quindi chi è pronto tira; fate attenzione, se siete lontani dal green, a far tirare sempre chi è più lontano, in green chi tira il primo colpo porta a termine la buca anche se calpesta le linee di gioco, il peso dei giocatori under 12 non danneggerà i green.
- Massimo 8/10 colpi per buca, dopodiché la palla si mette in tasca e ci si prepara per la prossima buca, attendendo vicino al green che gli altri giocatori abbiano terminato la buca.
- I colpi a vuoto non contano, in caso di difficoltà lasciateli sbagliare
- Segnate i risultati sullo score sul tee di partenza della buca successiva

REGOLE DI ETICHETTA PER L'ABBIGLIAMENTO

(sia durante le gare, i corsi di golf o durante un allenamento individuale)

L'abbigliamento deve essere adeguato per lo svolgimento dell'attività sportiva.

In linea generale è vietato l'utilizzo di:

- pantaloni blue jeans
- canottiere
- ciabatte o sandali
- pantaloni o gonne troppo corte
- abbigliamento da spiaggia

REGOLE DI ETICHETTA IN CAMPO

“Spirit of the Game”

A differenza di molti altri sport il golf è giocato, per la maggior parte, senza la supervisione di un arbitro. Il gioco si basa sull'integrità dell'individuo nel dimostrare riguardo verso gli altri giocatori e nel rispettare le Regole. Tutti i giocatori dovrebbero comportarsi in modo disciplinato, dimostrando sempre cortesia e sportività, indipendentemente da quanto competitivi possano essere.

Gioco

- I Team sono formati da un massimo di 4 giocatori, che devono completare un giro di 6 buche in meno di 60 minuti (3 giocatori 50 minuti, 2 giocatori 40 minuti, 1 giocatore 30 minuti)
- Se un giocatore gioca da solo non ha diritto di passo su nessuno, si chiede quindi di unirsi con altri giocatori per formare team completi da massimo 4 giocatori.
- Ogni giocatore deve giocare non più di una palla per buca a meno che il gioco richieda un secondo colpo o una palla provvisoria

Sicurezza

- Prima di effettuare un colpo (sia esso un colpo o swing di pratica) assicurarsi che nessuno si trovi così vicino, o in una posizione, da poter essere colpito dal bastone, dalla palla o da altro.
- Non si deve giocare se c'è qualcuno che è in posizione da poter essere colpito, sia vicino sia lontano a metà di una buca.
- Se sul campo ci sono operai che lavorano nelle vostre vicinanze o ad una distanza che la vostra palla potrebbe colpirli, o comunque esiste il pericolo di colpire qualcuno, si deve urlare sempre l'avvertimento tradizionale “FORE”.

Nessun Disturbo o Distrazione

- Mentre un giocatore sta eseguendo un colpo, non si deve disturbarlo parlando, rumoreggiando, muovendosi o standogli troppo vicino.
- Non si deve disturbare altri giocatori usando sul campo qualsiasi dispositivo elettronico come telefonini o altri dispositivi simili.
- Sull'area di partenza, non si deve mettere la palla sul tee fino a quando non è il proprio turno di gioco.
- Quando un giocatore sta per giocare, non si deve stargli vicino o direttamente dietro la palla, oppure direttamente dietro la buca (sulla linea di gioco).

Sul Putting Green

- Non si deve stare sulla linea del putt di un altro giocatore oppure, se questi sta facendo un colpo, proiettare un'ombra sopra la sua linea del putt.

- Prima di avviarsi verso la buca successiva si deve attendere che tutti gli altri giocatori del gruppo abbiano imbucato.
- Si devono aiutare i propri compagni di gara a posizionare con cura la bandiera.
- Non usate i green del percorso come zone approcci effettuando pratica con più palline.

Velocità di Gioco Giocare Velocemente e Mantenere il Passo

- Si deve giocare sempre senza ritardo facendo attenzione a non perdere distanza dal gruppo che precede.
- Si devono far passare i gruppi più veloci.
- Per ogni colpo si hanno a disposizione 40 secondi e 10 secondi in più per chi gioca per primo.

Essere Pronti a Giocare

- Essere pronti a giocare appena è il proprio turno di gioco.
- I propri carrelli o le proprie sacche devono essere lasciate in posizioni che permettano di allontanarsi velocemente dal putting green e raggiungere la successiva area di partenza.
- Quando il gioco di una buca è terminato, si deve lasciare immediatamente libero il putting green, lo score o eventuali chiarimenti si effettuano sulla tee buca successiva.

Cura del Campo

- I giocatori, prima di lasciare un bunker, devono accuratamente livellare tutte le buche e le tracce dei piedi fatte da loro e quelle vicine fatte da altri.
- Riparare i Buchi delle Zolle in fairway che si possono aver fatto durante gli swing di prova o il colpo, sempre dopo aver colpito la palla.
- Riparare sempre i segni lasciati dall'impatto della palla sul green (pitchmark) utilizzando un alza-pitch. Oltre ai propri segni, il giocatore dovrebbe riparare anche quelli lasciati da altri.
- Non effettuare zolle mentre si effettua lo swing di prova.

Prevenire Danni Inutili

- I giocatori devono evitare di causare danni al campo rimuovendo zolle quando fanno pratica oppure percuotendo la testa del bastone sul terreno per qualsiasi ragione.
- I giocatori non devono usare la testa del bastone per raccogliere la palla dalla buca.
- I giocatori devono stare attenti a non danneggiare il putting green nell'appoggiare le sacche o l'asta della bandiera od appoggiarsi sui loro bastoni quando sono sul putting green.
- L'asta della bandiera lasciatela dentro la buca.

SPONSOR PLATINUM



SPONSOR GOLD



CUS PARMA A.S.D.
Parco Area delle Scienze, 105/A
43125, Parma, PR Italia